

Tobii Dynavox Gaze Viewer

Felhasználói kézikönyv



Felhasználói kézikönyv Tobii Dynavox Gaze Viewer

Verzió 2.0.1

08/2017

Minden jog fenntartva.

Copyright © Tobii AB (publ)

Jelen dokumentum sem egészében, sem részben nem sokszorosítható, nem tárolható lekérdezhető rendszerekben és nem vihető át semmilyen formában, semmilyen (elektronikus, fénymásoló, adatrögzítő, vagy egyéb) eszközzel, a kiadó írásban kifejezett előzetes hozzájárulása nélkül.

A szerzői jog védelmére irányuló igény kiterjed a szerzői jog tárgyát képező tartalom és információ minden formájára és anyagára, melyet alapszabály vagy jogszabály, illetve a jelen dokumentum alább biztosít, ideértve, korlátozás nélkül, a képernyőn megjelenő szoftverek által származtatott tartalmat, így képernyőkép tartalmat, menüket, stb.

A jelen dokumentumban tartalmazott információk a Tobii Dynavox tulajdonát képezik. Bármely egészben, vagy részben történő sokszorosítás a Tobii Dynavox írásban adott előzetes hozzájárulása nélkül tilos.

A jelen dokumentumban hivatkozott termékek tulajdonosaik kereskedelmi védjegye és/vagy bejegyzett kereskedelmi védjegye alatt állhatnak. A kiadó és a szerző igénye nem terjed ki ezekre a kereskedelmi védjegyekre.

Noha minden elővigyázatossági lépést megtettünk e dokumentum elkészítésekor, a kiadó és a szerző nem vállal felelősséget azokért a hibákért, hiányosságokért, illetve károkért, amelyek a dokumentumban tartalmazott, illetve az ezt kísérő programok és forráskódok adatainak használatára vezethetők vissza. A kiadó és a szerző semmi esetre sem vonható felelősségre bármely nyereség elmaradásáért, illetve egyéb káreseményért vagy állítólagos káreseményért, melyet ez a dokumentum közvetve vagy közvetlenül okozott.

A tartalom előzetes bejelentés nélküli módosításának joga fenntartva.

Kérjük, keresse a Tobii Dynavox honlapon www.TobiiDynavox.com e dokumentum frissített változatát.

Tartalom

1	A Tobii Dynavox Gaze Viewer szoftverről	4
1.1	Rendeltetésszerű használat	4
1.2	Rendszerkövetelmények	4
2	Telepítés, indítás és a licenc kezelése.....	6
2.1	A Tobii Dynavox Gaze Viewer telepítése	6
2.2	A licenc kezelése.....	6
2.2.1	A licenc aktiválása	6
2.2.2	A licenc inaktiválása.....	7
2.3	Első indítás.....	7
2.4	A Gaze Viewer szoftver frissítése	7
3	A Tobii Dynavox Gaze Viewer ikonjai	8
3.1	A Tobii Dynavox Gaze Viewer ikonjai Controller	8
3.2	A Tobii Dynavox Gaze Viewer szerkesztő és lejátszás menüjének ikonjai	9
4	A Tobii Dynavox Gaze Viewer használata.....	11
4.1	Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller.....	11
4.1.1	Tekintet és hang felvétele	11
4.1.2	Csak tekintet felvétele.....	11
4.1.3	Élő tekintet be-/kikapcsolásának váltogatása	11
4.2	Tobii Dynavox Gaze Viewer szerkesztő és visszajátszás	12
4.2.1	Idősor kiválasztása	13
4.2.2	Kép vagy videó mentése.....	13
4.3	Beállítások.....	13
5	Gaze Viewer Beállítások.....	14
5.1	Adatgyűjtés	14
5.2	Licenckezelő.....	14
5.3	Szemkövető	15
5.3.1	A Kalibrálás fül	15
5.3.2	A Speciális fül.....	18

1 A Tobii Dynavox Gaze Viewer szoftverről

1.1 Rendeltetésszerű használat

A Tobii Dynavox Gaze Viewer erőteljes, könnyen használható alkalmazás, lehetővé teszi a szakembereknek videók, képek és hang mentését munkamenetből eszközre szemvezérléssel és a Gaze Interaction alkalmazással. Bármely alkalmazás felső részén intenzitástérképeket és tekintet-adat rajzokat tartalmazó szerkeszthető lejátszást, mentett videókat és képeket, sőt „élő tekintet” adatokat mutat be, megadja a szükséges információkat egyszerű jelentések készítéséhez az Eye Gaze értékelésekkel, klinikákkal, tananyaggal, az olvasott szöveg értésével, klinikai szövegértéssel és még sok egyébvel kapcsolatban.

A tekintet-rajz a felhasználó szemmozgását követi a képernyőn, a tekintet adott pontra rögzítésétől egy másik pontra rögzítésig. Az alkalmazás a tekintet-rajz minden „pontját” akkor rajzolja meg, amikor regisztrálja a felhasználó tekintetének „rögzítését” a képernyő egy bizonyos pontján. Ezek mindegyikét különböző méretű pontok és egy szám szemlélteti, a rögzítések sorrendjének függvényében. A tekintet-rajz pont mérete arra vonatkozik, hogy a felhasználó mennyi ideig rögzítette tekintetét az adott pontra, vagy várakozott az adott pontnál; minél nagyobb a pont, annál hosszabb a várakozás, és ezáltal a koncentráció, a képernyőnek azon a helyén.

Az intenzitástérkép a képernyő azon különböző területeit szemlélteti, amelyeket a felhasználó a leghosszabb ideig nézte. Az intenzitástérkép létrehozása után a képernyőn zöld, sárga, narancssárga és piros színű területek mutatják a felhasználó koncentrációját bizonyos területekre az adott időszakban. A színek folytonosan változnak zöldről sárgára, narancssárgára, pirosra (ebben a sorrendben), ahol a zöld az a terület, amelyre a felhasználó a legrövidebb ideig koncentrált, míg a piros a képernyő azon területe, amelyre a leghosszabb ideig koncentrált. Ez azt jelenti, hogy a piros területek az intenzitástérkép „forrópontjai”, és, így módon, ezek azok a területek, amelyre a felhasználó a leginkább koncentrált, és ezért ezek a legérdekesebbek számára.

1.2 Rendszerkövetelmények

Komponens	Követelmények
Számítógép és processzor	2.0 gigahertz (GHz) vagy gyorsabb, Dual-Core processzor (ajánlott minimális érték).
Memória (RAM)	4 gigabyte (GB) RAM (ajánlott minimális érték).
Merevlemez	450 megabájt (MB), rendelkezésre álló,
USB	USB 2.0
Szoftver kompatibilitás a szemkövetéshez	• Tobii Dynavox Gaze Interaction szoftver • Tobii Dynavox tekintési pont • Tobii Dynavox Windows vezérlő
Operációs rendszer	A Tobii Dynavox Gaze Viewer a Microsoft Windows operációs rendszerek 32 bites és 64 bites verzióin is működik. Ha a Tobii Dynavox Gaze Viewer 32 bites verzióját futtatja a Windows operációs rendszer 64 bites verzióján, a program a Windows operációs rendszer 32 bites rétegében fut. • Windows 7 (32-bit¹ vagy 64-bit²) • Windows 8.1 (32-bit vagy 64-bit) • Windows 10 (32-bit vagy 64-bit)
.NET verzió	4.5
Szemkövető	A Tobii Dynavox vagy Tobii Tech bármely szemkövetője, amely támogatja a Tobii szemkövető alapszoftvert.
További követelmények és szempontok	A licenc aktiválásához internetkapcsolat szükséges.
Tobii szemkövető alapszoftver	2.8 vagy frissebb verzió,

1. ha Gaze Interaction szoftverrel használják
2. ha Gaze Interaction szoftverrel vagy Windows vezérlővel használják

A felvételhez 500 MB szabad lemezterület és valamennyi plusz hely szükséges a videófájl mentéséhez. A felvétel-projektjeihez használt lemezterület nagymértékben függ a rendszertől, a képernyő felbontásától, a felvétel hosszától, valamint attól, hogy tekintetet és hangot vagy csak tekintetet vesz fel. Egyperces felvételhez körülbelül 140 MB szükséges, ha csak tekintetet, és 165 MB, ha tekintetet és hangot is felvesz, ha a képernyő felbontása 1920 × 1200.

2 Telepítés, indítás és a licenc kezelése

2.1 A Tobii Dynavox Gaze Viewer telepítése

1. Ugorjon a www.tobiidynavox.com/dl/gaze-viewer weboldalra és töltsse le a Tobii Dynavox Gaze Viewer szoftvert
2. Telepítse a Tobii Dynavox Gaze Viewer szoftvert.
3. Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

2.2 A licenc kezelése

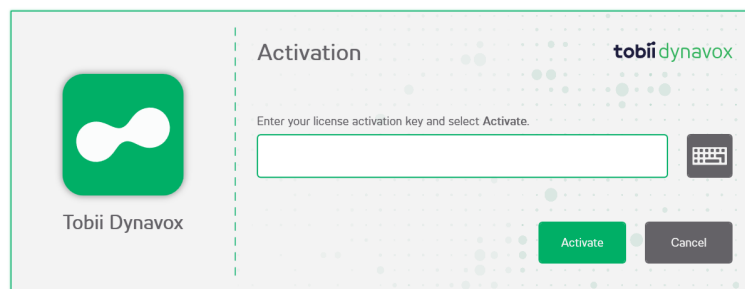
2.2.1 A licenc aktiválása



A Tobii Dynavox Gaze Viewer egyszerre egy (1) számítógépen/eszközön futtatható ugyanazzal a licenccel.

Amikor a Tobii Dynavox Gaze Viewer szoftvert megvásárolja, kap egy License Activation Key a szoftverhez a Rendelés visszaigazolása e-mailben.

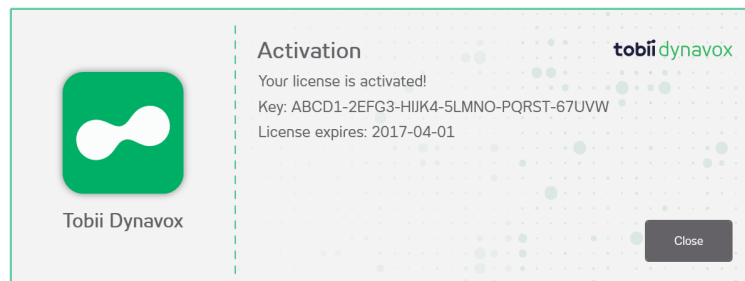
Amikor a Tobii Dynavox Gaze Viewer első alkalommal fut a **License Manager** elindul.



A Licenc párbeszédpanelben az éppen kezelt licenc tényleges szoftverikonja jelenik meg.

A **License Activation Key** a Rendelés visszaigazolása e-mailben található.

1. Győződjön meg, hogy a számítógépnek/eszköznek van internetkapcsolata.
2. Gépelje be a **License activation key**.
3. Válassza az **Aktiválás** gombot.



A Licenc párbeszédpanelben az éppen kezelt licenc tényleges szoftverikonja jelenik meg.

4. Válassza a **Bezárás** gombot.

2.2.2 A licenc inaktíválása

A Tobii Dynavox Gaze Viewer inaktíválásához ezekkel a lépésekkel folytassa.

1. Győződjön meg, hogy a számítógépnek/eszköznek van internetkapcsolata.
2. Indítsa a Tobii Dynavox Gaze Viewer szoftvert.
3. Válassza a  (BEÁLLÍTÁSOK) gombot.
4. Válassza a **Licenckezelő megnyitása** gombot.
5. Válassza az **Inaktíválás** gombot.



A Licenc párbeszédpanelben az éppen kezelt licenc tényleges szoftverikonja jelenik meg.

6. Az alábbiak közül választhat:
 - **Igen** — a licenc inaktíválásához ezen az eszközön.
 - **Nem** — a visszavonáshoz.

2.3 Első indítás

A Tobii Dynavox Gaze Viewer első indításakor a felhasználó egy konfigurálási útmutató segítségével megadhatja a Tobii Dynavox Gaze Viewer indítási beállításait. Az útmutató lépései:

- A képernyő konfigurálása. További információk tekintetében, lásd 5.3.2.1 *Kijelző konfigurálása, oldal 18*.
- Új profil létrehozása. További információk tekintetében, lásd 5.3.1.1 *Új profil létrehozása*.
- Próbakalibrálás, további információk tekintetében, lásd 5.3.1.3 *Próbakalibrálás*

2.4 A Gaze Viewer szoftver frissítése

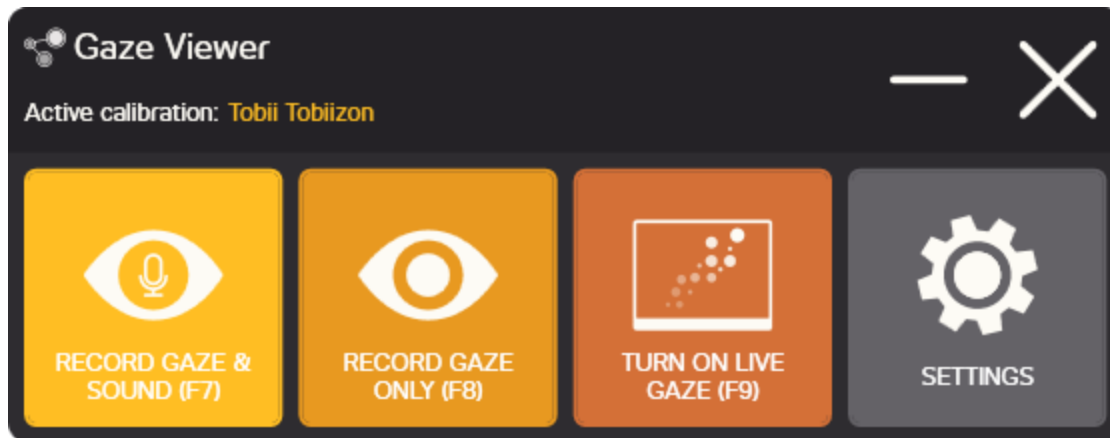
A Tobii Dynavox rendszeresen kiadja a Gaze Viewer szoftver frissített verzióit.

A Gaze Viewer szoftver telepítése során a Update Notifier szoftver települ az eszközre. A Update Notifier, ha az eszköznek van internetkapcsolata, automatikusan ellenőrzi a Gaze Viewer szoftver és az eszközre telepített egyéb Tobii Dynavox szoftver frissített verzióit.

A szoftver frissítéseinek manuális kereséséhez keresse meg a Update Notifier alkalmazást az eszközön és válassza ki a  (Update Notifier) ikont az alkalmazás indításához.

3 A Tobii Dynavox Gaze Viewer ikonjai

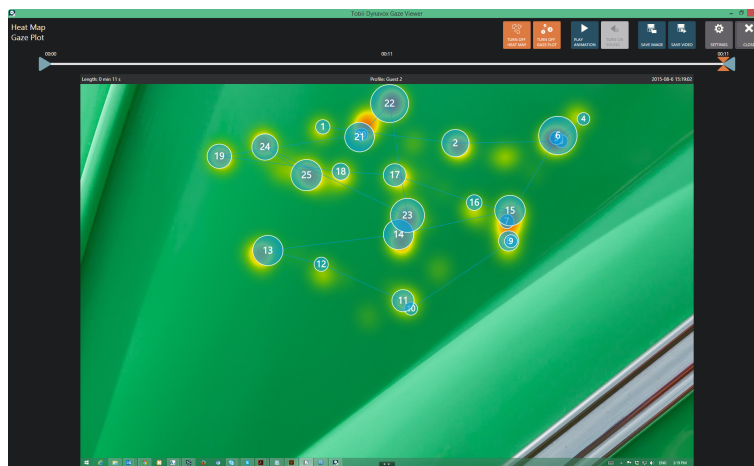
3.1 A Tobii Dynavox Gaze Viewer ikonjai Controller



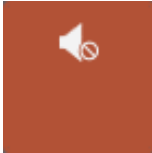
Ábra 3.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller

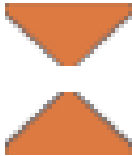
Szimbólum	Leírás	Szimbólum	Leírás
TEKINTET ÉS HANG FELVÉTELE (F7) 	Indítja a felvételt tekintet- és hangadatokkal egyaránt.	FELVÉTEL LEÁLLÍTÁSA (F7, F8) 	Leállítja a felvételt.
CSAK TEKINTET FELVÉTELE (F8) 	Indítja a felvételt csak tekintetadatokkal.	ÉLŐ TEKINTET KIKAPCSOLÁSA (F9) 	Live Gaze be van kapcsolva, váltsa át a gombot a látható élő tekintet kikapcsolásához.
ÉLŐ TEKINTET BEKAPCSOLÁSA (F9) 	Live Gaze ki van kapcsolva, váltsa át a gombot a látható élő tekintet bekapcsolásához.	BEÁLLÍTÁSOK 	Tippek és beállítások a Tobii Dynavox Gaze Viewer szoftverhez További információk tekintetében, lásd 5 <i>Gaze Viewer Beállítások, oldal 14.</i>

3.2 A Tobii Dynavox Gaze Viewer szerkesztő és lejátszás menüjének ikonjai



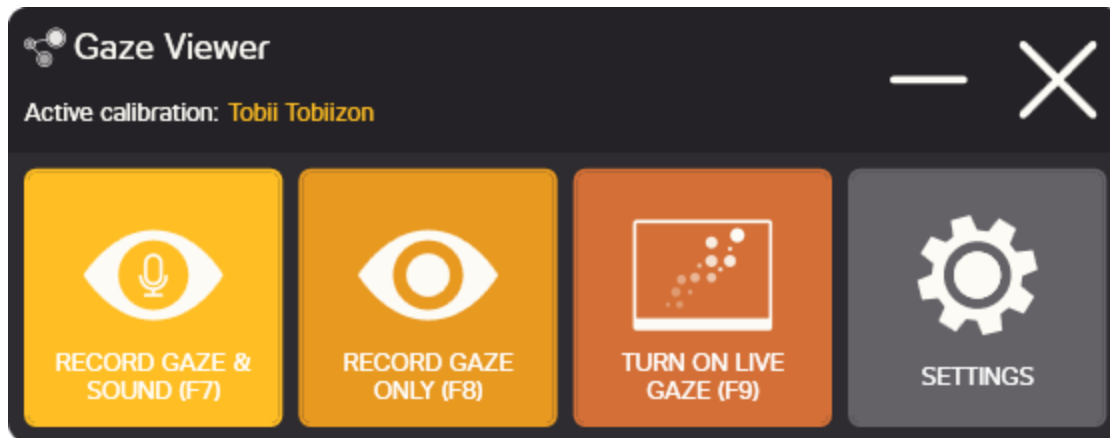
Ábra 3.2 Tobii Dynavox Gaze Viewer szerkesztő és lejátszás

Szimbólum	Leírás	Szimbólum	Leírás
INTENZITÁSTÉRKÉP KIKAPCSOLÁSA 	Az intenzitástérkép látható (alapértelmezés). Váltsa át a gombot az intenzitástérkép kikapcsolásához.	INTENZITÁSTÉRKÉP BEKAPCSOLÁSA 	Az intenzitástérkép nem látható. Váltsa át a gombot az intenzitástérkép bekapcsolásához.
TEKINTET-RAJZ KIKAPCSOLÁSA 	A tekintet-rajz látható (alapértelmezés). Váltsa át a gombot a tekintet-rajz kikapcsolásához.	TEKINTET-RAJZ BEKAPCSOLÁSA 	A tekintet-rajz nem látható. Váltsa át a gombot a tekintet-rajz bekapcsolásához.
ANIMÁCIÓ LEJÁTSZÁSA 	Válassza ki a gombot az animáció indításához.	ANIMÁCIÓ LEÁLLÍTÁSA 	Válassza ki a gombot az animáció leállításához.
HANG KIKAPCSOLÁSA 	A felvétel hanggal készül, a hang be van kapcsolva, és az animáció lejátszásakor le lesz játszva.	HANG BEKAPCSOLÁSA 	A felvétel hanggal készül, a hang ki van kapcsolva, és az animáció lejátszásakor nem lesz játszva.

Szimbólum	Leírás	Szimbólum	Leírás
HANG BEKAPCSOLÁSA 	A felvétel teljesen hangtalan.	KÉP MENTÉSE 	Felvétel mentése képként, a képernyőn látható módon.
VIDEÓ MENTÉSE 	A felvétel mentése videóként a felvétel jelenlegi időköz beállításával együtt.	BEÁLLÍTÁSOK 	Megnyitja a Beállítások oldalt. További információk tekintetében, lásd 5 <i>Gaze Viewer Beállítások</i> , oldal 14.
BEZÁRÁS 	Bezárja a Gaze Viewer Editor & Playback.	IDŐSOR KEZELÉSE (kezdőpont) 	A felvétel kezdőpontja. Húzással módosíthatja a felvétel kezdőpontját.
IDŐSOR KEZELÉSE (végpont) 	A felvétel végpontja. Húzással módosíthatja a felvétel végpontját.	IDŐSOR KEZELÉSE (adott időpont) 	A felvétel tényleges időpontja. Húzással módosíthatja a tényleges időpontot.

4 A Tobii Dynavox Gaze Viewer használata

4.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller



4.1.1 Tekintet és hang felvétele

Indítsa a felvételt a  (TEKINTET ÉS HANG FELVÉTELE (F7)) gomb vagy a billentyűzet  billentyűjének kiválasztásával.



Az eszköz elrejtésére felvétel közben használja a zárójelben lévő billentyűparancsokat a felvétel indításához és leállításához.

Állítsa le a felvételt a  (FELVÉTEL LEÁLLÍTÁSA (F7, F8)) gomb vagy a  vagy  billentyűk kiválasztásával.

4.1.2 Csak tekintet felvétele

Indítsa a felvételt a  (CSAK TEKINTET FELVÉTELE (F8)) gomb vagy a billentyűzet  billentyűjének kiválasztásával.



Az eszköz elrejtésére felvétel közben használja a zárójelben lévő billentyűparancsokat a felvétel indításához és leállításához.

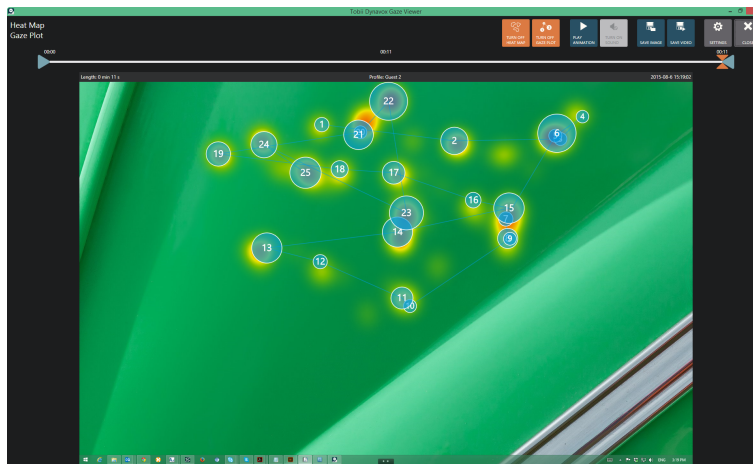
Állítsa le a felvételt a  (FELVÉTEL LEÁLLÍTÁSA (F7, F8)) gomb vagy a  vagy  billentyűk kiválasztásával.

4.1.3 Élő tekintet be-/kikapcsolásának váltogatása

Az élő tekintet kikapcsolásához válassza az  (ÉLŐ TEKINTET KIKAPCSOLÁSA (F9)) gombot vagy a billentyűzet  billentyűjét.

Az élő tekintet bekapcsolásához válassza az  (ÉLŐ TEKINTET BEKAPCSOLÁSA (F9)) gombot vagy a billentyűzet  billentyűjét.

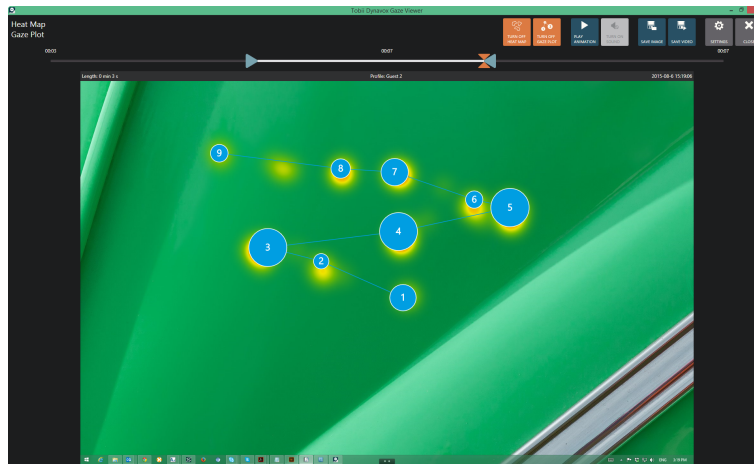
4.2 Tobii Dynavox Gaze Viewer szerkesztő és visszajátszás



Ha a felvétel le van állítva, a Editor & Playback nézet automatikusan megnyílik.

- Tippekért, a kézikönyvhöz és a Licenckezelőhöz való hozzáférésért válassza Szerkesztő és visszajátszás nézet (BEÁLLÍTÁSOK) gombját. 
- Váltogassa az  (INTENZITÁSTÉRKÉP KIKAPCSOLÁSA) (alapértelmezés) /  (INTENZITÁSTÉRKÉP BEKAPCSOLÁSA) gombot az intenzitástérkép elrejtéséhez vagy megjelenítéséhez.
- Váltogassa az  (TEKINTET-RAJZ KIKAPCSOLÁSA) (alapértelmezés) /  (TEKINTET-RAJZ BEKAPCSOLÁSA) gombot a tekintet-rajz elrejtéséhez vagy megjelenítéséhez.
- Váltogassa a  (HANG KIKAPCSOLÁSA) (alapértelmezés) /  (HANG BEKAPCSOLÁSA) gombot, hogy vizsgálja tudja játszani a felvételt hanggal vagy hang nélkül. Ha felvétel hang nélkül készült, a gomb szürke színű  (HANG BEKAPCSOLÁSA).
- Válassza az  (ANIMÁCIÓ LEJÁTSZÁSA) gombot a felvétel lejátszásának indításához, és válassza az  (ANIMÁCIÓ LEÁLLÍTÁSA) gombot a lejátszás leállításához.
- Válassza a  (BEZÁRÁS) gombot a Tobii Dynavox Gaze Viewer bezárásához, Editor & Playback és a Tobii Dynavox Gaze Viewer menübe való visszatéréshez, Controller hogy új felvételt tudjon indítani. További információk tekintetében, lásd 4.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller, oldal 11.

4.2.1 Idősor kiválasztása



Ha különböző háttereken vagy oldalakon (képernyőkön) készített felvételt, egyenként át kell húznia az idősor kezelőket, hogy csak a vizsgált időablak tartalmait jelenítse meg. Amikor egy idősor kezelőt mozgat, a Editor & Playback ablak időben megjeleníti az illető pont háttérképét, hogy segítsen a megfelelő képernyő kiválasztásában. Mentse a jelenlegi kiválasztást képként vagy videóként, és a következő képernyőre hajtson végre új időválasztást. További információk tekintetében, lásd 4.2.2 *Kép vagy videó mentése*, oldal 13.



Ismételje meg, amíg a felvétel összes különböző vonatkozó képernyője mentődik.

- Húzza a  (kezdőpont) ikont új helyre, hogy módosítsa a felvétel kezdőpontját.
- Húzza a  (végpont) ikont új helyre, hogy módosítsa a felvétel végpontját.
- Húzza az  (tényleges időpont) ikont új helyre, hogy a felvételnek pontosan azt az időpontját lássa a képernyőn.

4.2.2 Kép vagy videó mentése

- A jelenlegi tényleges időpont képként való mentéséhez válassza a  (KÉP MENTÉSE) gombot.
- A felvétel kiválasztott időablaka videójának mentéséhez válassza a  (VIDEÓ MENTÉSE) gombot.



Az aktív Gaze Interaction felhasználói profil jelenik meg a felvett képernyő felső részének közepén. A felvétel hossza a felvett képernyő bal felső részén jelenik meg, és a felvétel dátum- és időbélyege a felvett képernyő jobb felső részén jelenik meg.



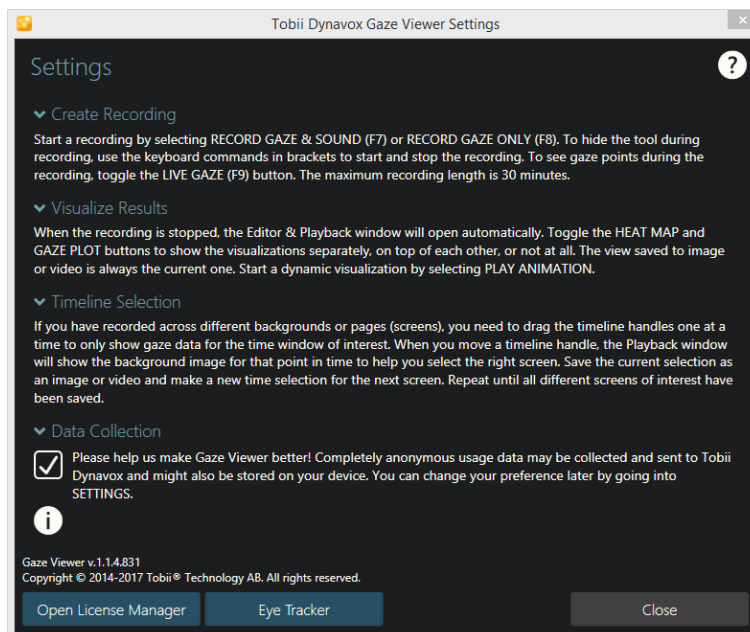
Hosszú felvétel mentése időbe telik, ezért legyen türelmes.

4.3 Beállítások

További információk tekintetében, lásd 5 *Gaze Viewer Beállítások*, oldal 14.

5 Gaze Viewer Beállítások

Válassza a  (BEÁLLÍTÁSOK) gombot a Tobii Dynavox Gaze Viewer Beállítások menüjének eléréséhez.



A Beállítások menüben a felhasználó rövid tippeket kaphat a Tobii Dynavox Gaze Viewer szoftver használatának mikéntjét illetően.

Válassza ki az  ikont a kézikönyv megnyitásához. A kézikönyv alapértelmezett webböngészőjében nyílik meg.

5.1 Adatgyűjtés

Segítsen nekünk jobbá tennie a Tobii Dynavox Gaze Viewer szoftvert azáltal, hogy teljesen névtelenül összegyűjthessük és megoszthassuk használati adatait. Személyes adatokat nem osztunk meg.



Egyetlen felvétel adatait sem gyűjtjük be, a gyűjtött adatok csak a szoftver használatára vonatkoznak.

Jelölje be az **Adatgyűjtés** jelölőnégyzetet, ha egyetért a Tobii Dynavox Gaze Viewer használati adatainak névtelen megosztásával.

Ne jelölje be az **Adatgyűjtés** jelölőnégyzetet, ha nem ért egyet a Tobii Dynavox Gaze Viewer használati adatainak névtelen megosztásával.

5.2 Licenckezelő

A Tobii Dynavox Gaze Viewer egyszerre csak egyetlen számítógépen/eszközön futtatható ugyanazzal a licenccel. ahhoz, hogy a Tobii Dynavox Gaze Viewer futtatható legyen másik számítógépen/eszközön, a Tobii Dynavox Gaze Viewer szoftvert először inaktíválni kell.

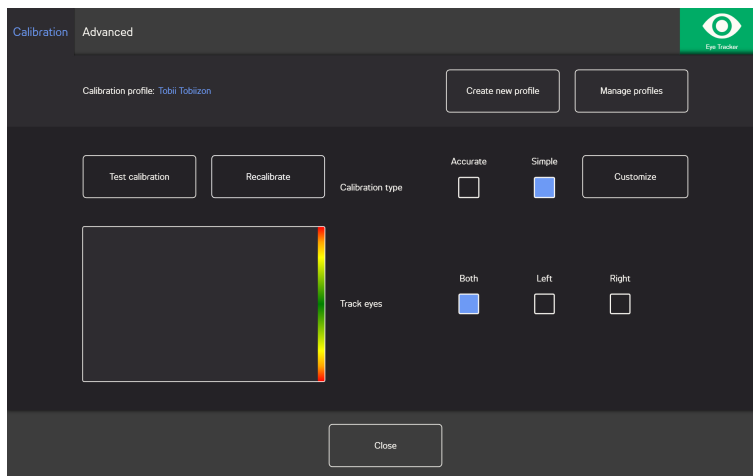
Válassza a **Licenckezelő megnyitása** gombot a Licenckezelő eléréséhez.

A licenc aktiválásához, lásd 2.2.1 A licenc aktiválása, oldal 6.

A licenc inaktíválásához, lásd 2.2.2 A licenc inaktíválása, oldal 7.

5.3 Szemkövető

5.3.1 A Kalibrálás fül



Kalibrálási profil: Az aktív profil nevét jeleníti meg.

Új profil létrehozása: A gomb kiválasztásával új profil hozható létre. További információk tekintetében, lásd 5.3.1.1 *Új profil létrehozása, oldal 15.*

Profilok kezelése: A gomb kiválasztásával módosítható egy már létező profil. További információk tekintetében, lásd 5.3.1.2 *Profilok kezelése, oldal 16.*

Próbakalibrálás: A gomb kiválasztásával megnyitható a próbakalibrálás oldal. További információk tekintetében, lásd 5.3.1.3 *Próbakalibrálás, oldal 16.*

A kalibrálás típusa: Két (2) különböző kalibrálási típus van: **Pontos** vagy **Egyszerű**. További információk tekintetében, lásd 5.3.1.5 *A kalibrálás típusa, oldal 17.*

Szemek követése: Válassza ki az alábbiak közül, hogy az eszköz hogyan kövesse a felhasználó szemeit: **Mindkettő**, **Bal** vagy **Jobb**.

5.3.1.1 Új profil létrehozása

1. Válassza ki a használandó **Kalibrálási típus** beállítást.
További információk tekintetében, lásd 5.3.1.5 *A kalibrálás típusa, oldal 17.*
2. Válassza az **Új profil létrehozása** gombot.
3. Válassza a folytatáshoz az **Igen**, vagy a visszavonáshoz a **Nem** lehetőséget.
4. Adja meg az új profil nevét.



Billentyűzetet és egeret kell használnia.

Csak alfanumerikus karakterek használhatók.

5. Válassza a **Következő** gombot.
6. A felhasználó úgy helyezkedjen el, hogy a felhasználó szemeit ábrázoló két pont a képernyőn megjelenő négyzet közepén legyen.
A kalibrációs folyamat akkor indul, amikor a felhasználónál a jobb oldali pont villog.
7. A kalibrálás elvégzéséhez kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.
8. Próbálja ki a kalibrálást.
További információk tekintetében, lásd 5.3.1.3 *Próbakalibrálás, oldal 16.*
9. A kalibrálás elfogadásához válassza a **Bezárás** gombot, vagy új kalibrálási folyamat elvégzéséhez válassza az **Újrakalibrálás** gombot.

5.3.1.2 Profilok kezelése

A Profilok kezelése oldalon aktiválni vagy törölni tud létező profilokat.

A képernyő közepén, az Aktív profil alatt, az aktív profil nevét láthatja.

Az összes választható profil gombként jelenik meg az oldalon, a választható profilok közötti görgetéshez használja a  és  gombot.

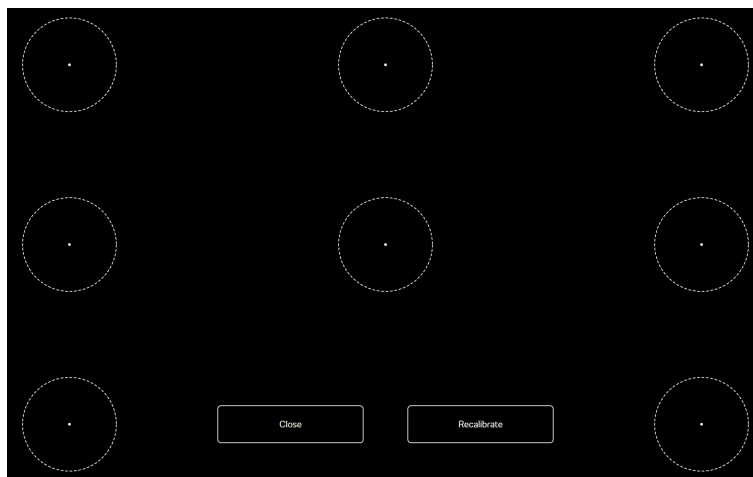
5.3.1.2.1 Profil aktiválása

1. Válassza ki az aktiválandó profil nevét tartalmazó gombot.
2. Válassza a képernyő jobb felső sarkában lévő **Aktiválás** gombot.
3. Válassza a kiválasztott profil aktiválásához az **Igen**, vagy a visszavonáshoz a **Nem** lehetőséget.
4. Az oldal elhagyásához válassza a **Bezárás** gombot.

5.3.1.2.2 Profil törlése

1. Válassza ki a törlendő profil nevét tartalmazó gombot.
2. Válassza a képernyő bal felső sarkában lévő **Törlés** gombot.
3. Válassza a kiválasztott profil törléséhez az **Igen**, vagy a visszavonáshoz a **Nem** lehetőséget.
4. Az oldal elhagyásához válassza a **Bezárás** gombot.

5.3.1.3 Próbakalibrálás



A próbakalibrálás oldalon kipróbálható a kalibrálás a képernyőn lévő előre meghatározott célpontok használatával, annak megállapítására, hogy a felhasználónak újra kell-e kalibrálnia a szemkövetőt.

1. Nézzon meg a képernyőn lévő minden körben minden pontot annak megállapítására, hogy az illető területen mennyire pontos a szemkövetés.
2. A kalibrálás elfogadásához válassza a **Bezárás** gombot, vagy új kalibrálási folyamat elvégzéséhez válassza az **Újrakalibrálás** gombot.

5.3.1.4 Újrakalibrálás

1. Válassza ki a használandó **Kalibrálási típust**.
További információk tekintetében, lásd 5.3.1.5 A kalibrálás típusa, oldal 17.
2. Az aktív profil új kalibrálási folyamatának elkezdéséhez válassza az **Újrakalibrálás** gombot.
3. A kalibrálás elvégzéséhez kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

- Próbálja ki a kalibrálást. További információk tekintetében, lásd 5.3.1.3 *Próbakalibrálás*, oldal 16.
- A kalibrálás elfogadásához válassza a **Bezárás** gombot, vagy új kalibrálási folyamat elvégzéséhez válassza az **Újrakalibrálás** gombot.

5.3.1.5 A kalibrálás típusa

Két (2) különböző kalibrálási típus választható: **Pontos** és **Egyszerű**.

5.3.1.5.1 Pontos

Válassza a **Pontos** négyzetet a legpontosabb kalibrálási típus aktiválásához.

Ha a Pontos kalibrálási típus van aktiválva, a kalibrálási folyamat hét (7) pontos, "pop the dots" kalibrálás lesz. A Pontos kalibrálási típus az alapértelmezett kalibrálási típus.

5.3.1.5.2 Egyszerű

Válassza az **Egyszerű** négyzetet a könnyű kalibrálási típus aktiválásához, amikor fontosabb, hogy a kalibrálás gyors és könnyű legyen mintsem, hogy nagyon pontos.

Ha az egyszerű kalibrálási típus van kiválasztva, a kalibrálási folyamat egyéni lehet.

Az egyéni kalibrálási folyamathoz válassza az **Egyéni** gombot.



Kalibrálási pontok: Válassza ki, hogy **1** vagy **2** kalibrálási pontot használ.



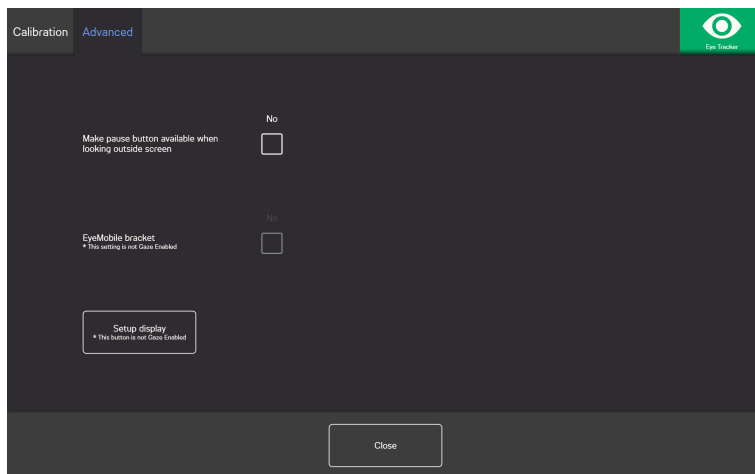
Az 1 pontos kalibrálás a PCEye Go eszközön nem áll rendelkezésre.

Átlépés: Váltsa át az Átlépés be-/kikapcsolása jelölőnégyzetet Be értékre hogy aktiválja a funkciót, amelyben a billentyűzet „S” billentyűjét használja, vagy koppintson/kattintson a képernyőre a kalibrálás átlépéséhez.

Képinger: Válassza a **Böngészés** gombot a **Képinger** módosítására az alapértelmezett fehér pontról a választható ingerek egyikére, vagy a felhasználó kedvenc játékának képére, vagy valami másra.

Bezárás: Az oldal elhagyásához válassza a **Bezárás** gombot.

5.3.2 A Speciális fül

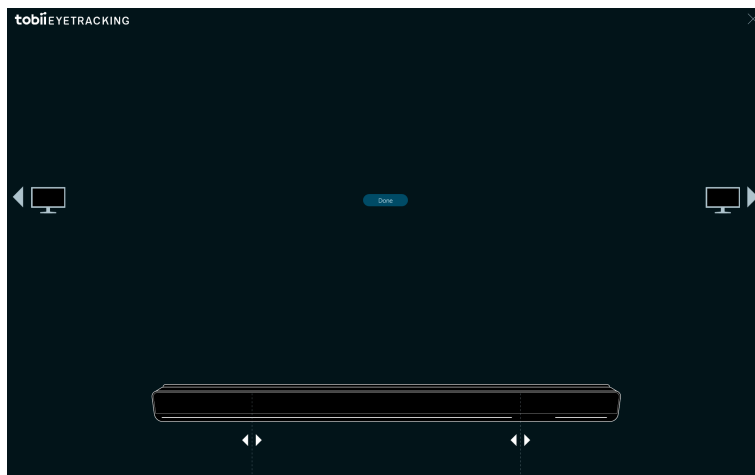


Tegye elérhetővé a szünetelés gombot, ha képernyőn kívülre néz: Váltsa át a be-/kikapcsolás jelölőnégyzetet **Be**, értékre, ha a szünetelés gomb jelenik meg a képernyőn, amikor a felhasználó a képernyőn kívülre néz, hogy a felhasználó könnyen szüneteltethesse és újraindíthassa a szemkövetést.

EyeMobile tartó: Váltsa át az EyeMobile tartó be-/kikapcsolása jelölőnégyzetet **Be**, értékre, ha EyeMobile vagy EyeMobile Mini eszközt használ. Az EyeMobile tartó beállítása nem vonatkozik az EyeMobile Plus eszközre, és ezért inaktív.

5.3.2.1 Kijelző konfigurálása

Ha több mint egy (1) képernyőt használ, meg kell adnia, hogy a szemkövető melyik kijelzőhöz csatlakozik. A rendszernek a használt kijelző méretét is ismernie kell.



1. Használja a  vagy  gombot annak kiválasztására, hogy a szemkövető melyik kijelzőhöz van csatlakoztatva.
2. Állítsa egy vonalba a bal és jobb függőleges vonalat, amelyek a szemkövető képernyőn lévő megjelenítése alatt vannak, a jelölésekkel, amelyek a használatban lévő szemkövető felső részén vannak.



Ez beállítja a Tobii Dynavox Gaze Viewer szoftverhez használt képernyőméretet.

3. A véglegesítéshez használja a **Kész** gombot

Szerzői jog ©Tobii AB (kiadó). Az ábrák és specifikációk nem feltétlenül vonatkoznak az egyes helyi piacokon nyújtott termékekre és szolgáltatásokra. A műszaki specifikációk előzetes értesítés nélküli módosítások tárgyát képezik. Minden egyéb kereskedelmi védjegy tulajdonosának tulajdonát képezi.

Támogatás Tobii Dynavox készülékéhez

Online segítségnyújtás igénybevétele

Lásd a termékspecifikus támogatás oldalt Tobii Dynavox készülékét illetően. Naprakész információt szolgáltató a termékkel kapcsolatos ötletek és fortélyok tekintetében. Támogatási oldalaink online a következő címeken találhatók: www.TobiiDynavox.com vagy www.myTobiiDynavox.com.

Kapcsolatfelvétel kereskedelmi képviselőjével, illetve viszonteladójával

Kérdéseivel és problémáival terméke kapcsán forduljon a Tobii Dynavox kereskedelmi képviselőhöz, illetve viszonteladóhoz segítségnyújtásért. Ők ismerik legjobban készüléke személyre szabott konfigurációját és segíthetnek legjobban önnek ötletekkel és a termékre vonatkozó képzéssel. A kapcsolati adatok eléréséhez látogasson el a www.TobiiDynavox.com/contact oldalra